



Grade de disciplinas do curso de Graduação em Ciência da Computação Currículo anterior a 2016.2

1º Período

Disciplina
Algoritmos I
Arquitetura de Computadores
Comunicação e Expressão
Introdução à Programação
Raciocínio Lógico

2º Período

Disciplina
Programação Estruturada
Algoritmos II
Banco de Dados I
Empreendedorismo
Lógica Matemática
Teoria de Engenharia de Software

3º Período

Disciplina
Álgebra Linear
Banco de Dados II
Conceitos de Orientação à Objetos
Engenharia de Requisitos
Estrutura de Dados
Matemática Discreta

4º Período

Disciplina
Circuitos Digitais
Análise e Projeto de Sistemas
Estatística
Fundamentos de Redes de Computadores
Programação Orientada à Objetos
Teoria da Computação

5º Período

Disciplina
Arquitetura de Redes de Computadores
Linguagens Formais e Automatos
Modelos de Linguagens de Programação
Processos Estocásticos
Qualidade de Software
Teoria em Grafos
ELO I

6º período

Disciplina
Compiladores
Computação Gráfica
Desenvolvimento de Aplicações Web
Inteligência Artificial
Sistemas Operacionais
ELO II

7º Período

Disciplina
Conceitos Básicos de Gestão
Metodologia Científica
Projeto Integrador em Ciência da Computação
Segurança da Informação
Tópicos Avançados em Arquitetura de Computadores
ELO III

8º Período

Disciplina
Tópicos Avançados em Desenvolvimento de Sistemas
Desenvolvimento de Aplicações com Banco de Dados
Ética e Responsabilidade Social
TCC em Ciência da Computação
ELO IV
Desenvolvimento de Aplicações Distribuídas

Horas PAC: o aluno deverá cumprir 120 horas de atividades complementares.

ELO*: Eletiva obrigatória.